



COPAAGE 2024

HOJA DE VOCALÍA No. 57

Categoría: Femenino Fecha: Martes - Octubre 15, 2024 Hora: 18:00 Cancha: COLISEO

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: _____

ADMINISTRATIVO					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Tufiño Lizeth
✓					2 - Amanda Cumbajin
✓					3 - Cyntia Andrade
✓		⚽x1			6 - Luz Canchig
✓		⚽x1			11 - Silvia Bautista
✓					12 - Gabriela Claudio
✓		⚽x1			13 - Katherine Iza
✓					28 - Adriana Calero

Jugadores sancionados en la vocalía No.57

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

BOMBEROS MEJÍA					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - Betty Carpio
✓					7 - Katherine Cruz
✓					10 - Ana Aguirre
✓					18 - Maria Guanochanga
✓					20 - Norma Guaranda
✓					24 - Katherine Guanin

Jugadores sancionados en la vocalía No.57

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la COPAAGE 2024, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la COPAAGE 2024.



COPAAGE 2024

HOJA DE VOCALÍA No. 57

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Administrativo (3) - Bomberos Mejía (0), con las siguientes novedades:

El equipo Administrativo generó las siguientes multas:

* CARNETS

El equipo Bomberos Mejía generó las siguientes multas:

* CARNETS

Además existieron las siguientes novedades:

AMBOS EQUIPOS NO PRESENTAN BALON NI CINTA DE CAPITAN, PARTIDO TERMINA 3 A 0 A FAVOR DE LOS ADMINISTRATIVOS

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____ **Nombre:** JHONATHAN CAIZA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Además existieron las siguientes novedades:

PARTIDO SIN NOVEDAD

Nombre: MARCO JACOME